

MANUAL USUARIO ROLLING PLUS



DETUMANDO S.L.



DETUMANDO S.L.
C/ PONTE CODESAL Nº1 BAJO
32005 OURENSE - ESPAÑA
Tel: +34 988368146 Móvil: 686110053
tecnicos@detumando.com

MANUAL USUARIO ROLLING PLUS

INTRODUCCIÓN:

La consola Rolling Plus ha sido desarrollada por nuestros ingenieros para proporcionar una sencilla, rápida y eficaz forma de programación de cualquier tipo de mando evolutivo que emplee la tecnología Keeloq de Microchip. Siguiendo con la filosofía de la empresa, nuestro objetivo es dar soluciones a todo aquel profesional de cualquier ámbito, bien sea como profesional dedicado a la instalación de sistemas de control de acceso o bien al profesional que se dedique al duplicado de mandos, cuyo objetivo sea el de proporcionar mandos a usuarios de instalaciones, evitando así el encarecimiento de los mandos a distancia a los usuarios finales de las mismas.

DETUMANDO S.L. ha desarrollado esta consola de programación de mandos evolutivos ROLLING PLUS, para su uso con mandos DTM evolutivos. Los modelos compatibles que ofrece Detumando son:
DTM-LOGO: se usa para copiar mandos compatibles GO, con la opción 20.DTM-LOGO del menú GENERAR CON.
DTM-ROLL: mando compatible con todas las opciones del menú GENERAR CON, excepto la opción 20.DTM-LOGO.

PARTES DE LA ROLLING PLUS



FUNCIONES DE LOS BOTONES:

- Desplazarse por el menú hacia arriba.
- Desplazarse por el menú hacia abajo.
- Entrar en cada uno de los menús.
- Salir de los menús o borrar caracteres.
- Seleccionar las letras: p.ej.: si se quiere seleccionar una A, se pulsa "SHIFT", se suelta y a continuación el 1. Y así con todas las letras del teclado.

MENÚS:

Al encender nuestra Rolling Plus, aparecerá el nombre de la máquina "ROLLING PLUS" y la versión de la misma. Si usted no tiene la última versión, le recomendamos que la envíe para actualizar, sin coste alguno. Y a continuación la dirección Web y el número de teléfono.

Mediante las flechas "arriba" y "abajo", nos desplazaremos por los siguientes menús:

1. GENERAR CON
2. LECT. MEMORIA
3. RECONOCER
4. CONTACTO



1. GENERAR CON:

El acceso a este menú nos pedirá el número de mandos que queremos copiar y seguidamente nos mostrará un submenú que nos permitirá acceder a 21 opciones, con los distintos tipos de mandos que copia nuestra Rolling Plus:

1. **DTM-RP**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca ROPER.
2. **DTM-SM**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca NICE SMILO.
3. **DTM-RK**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca ERREKA.
4. **DTM-MUT**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca CLEMSA MUTANCODE
5. **DTM-PVO**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca PUJOL.
6. **DTM-BF**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca BFT.
7. **DTM-MAT**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca DOORMATIC.
8. **DTM-RX4**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos para nuestro receptor Rx4.
9. **DTM-GIB**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca GIBIDI.
10. **DTM-DA**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca DEA.
11. **DTM-SAG**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca SAGESA.
12. **DTM-NT**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca NORTON.
13. **DTM-AP**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca APRIMATIC.
14. **DTM-GMV**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca GMVENDING.
15. **DTM-RFPLUS**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos evolutivos que se hacían con la RF-PLUS.
16. **DTM-PC**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca PUERTAS CUBELLS.
17. **DTM-ST**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de las marcas SABUTTOM y AERF.
18. **DTM-ALL**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mandos compatibles de la marca ALLMATIC.
19. **DTM-ECE**, con un mando **DTM-ROLL**, copiaremos los mando compatibles de la marca ECE.
20. **DTM-LOGO**, con un mando **DTM-LOGO**, copiaremos los mandos compatibles de las personalizaciones GO.
21. **DTM-BNC**, con un mando **DTM-BNC**, copiaremos los mandos compatibles de la marca BENINCA.



COPIAR UN MANDO EVOLUTIVO

ELEMENTOS NECESARIOS PARA COPIAR UN MANDO EVOLUTIVO:



DTM-ROLL o DTM-LOGO



SONDA ROLLING PLUS



SONDA DTM-LOGO

1. SI SABEMOS EL MODELO DEL MANDO ORIGINAL:

- Entrar en el menú 1.GENERAR CON, pulsando OK.

1. GENERAR CON
Pulse OK, + o -

- Pedirá el "número de mandos que desea copiar", cuando parpadee el cursor, se introduce y se pulsa la tecla OK.

NUMERO DE MANDOS
QUE DESEA COPIAR

- Ir a la opción del mando que se quiera copiar y pulsar la tecla OK.

1. DTM-RP
Pulse OK, + o -

- Si la pide, introducir la transmisión del mando original. Para ello, previamente, tenemos dos posibilidades:

2162000053E41146

1.1.: QUE NO SEA UN MANDO GO:

- Encender la RF-PLUS
- Entrar en Analizador
- Transmitir encima de TX AREA, con el mando original
- Ese Rolling Code es el que hay que introducir en la Rolling Plus.



1.2.: QUE SEA UN MANDO GO:

- Encender el DTM-READER.
- Transmitir con el mando original.
- Introducir esa transmisión en la ROLLING PLUS.



- Aparecerá una pantalla pidiendo que se conecte el mando.

CONECTE MANDO y
pulse tecla OK

- Conectar la sonda "Rolling Plus" a la máquina y al DTM-ROLL, en caso de ser un ROLLING CODE. Conectar la sonda "DTM-LOGO" al mando DTM-LOGO, en caso de copiar un GO. En ambos casos con la flecha marcada en la sonda hacia el lado de los pulsadores del mando y pulsar OK.



- Aparecerán los mensajes "Programando", "Verificando" y, si se grabó con éxito, "Programación OK".

PROGRAMANDO VERIFICANDO
PROGRAMACION OK



2. SI NO SABEMOS EL MODELO DEL MANDO ORIGINAL:

- Ir a la opción 3. RECONOCER y pulsar OK.

3. RECONOCER
Pulse OK, + o -

- Introducir la transmisión del mando original, que nos será dada por la RF-PLUS, del siguiente modo:

INT. TRANSMISION

- Encender la RF-PLUS
- Entrar en Analizador
- Transmitir encima de TX AREA, con el mando original
- Ese Rolling Code es el que hay que introducir en la Rolling Plus.



- Una vez introducida la transmisión, pulsar OK y después de unos segundos buscando, nos aparecerá el modelo del mando que es.

NOTA: Si la máquina nos pide una segunda transmisión, meterle la transmisión del botón oculto.

DTM-NT
Pulse tecla OKEY

- Algunos tipos de mandos pedirá la manera de programarlos: ALEATORIO o SELECCIONABLE, por defecto, a no ser que se quiera un número de serie específico, se escogerá ALEATORIO.

- Si se escoge SELECCIONABLE, nos aparecerá por pantalla el número de serie del mando de la transmisión introducida, por lo que habrá que darle un par de pulsaciones hacia arriba, para grabar un mando con número de serie diferente.

1. ALEATORIO
2. SELECCIONABLE

- Pulsar OK y aparecerá una pantalla pidiendo que se conecte el

CONECTE MANDO y
pulse tecla OK

- Conectar la sonda "Rolling Plus" a la máquina y al DTM-ROLL con la flecha marcada en la sonda hacia el lado de los pulsadores del mando y pulsar OK.



- Aparecerán los mensajes "Programando", "Verificando" y, si se grabó con éxito, "Programación OK".

PROGRAMANDO VERIFICANDO

PROGRAMACION OK

- **NOTA:** Los mandos de la familia GO, no se identifican con esta opción. Se leerían con el DTM-READER y se introduciría directamente la transmisión en COMPATIBLES.



2. LECTURA DE MEMORIAS

- Ir a la opción 2. LECT. MEMORIA y pulsar OK.

2.LECT. MEMORIA
Pulse OK, + o -

LLENADO DE MEMORIAS:

Técnica empleada por los instaladores para evitar que los mandos que no sean los suyos propios puedan ser dados de alta en una instalación. Básicamente podemos recordar que un receptor de mandos evolutivos es capaz de “conocer” los mandos que tiene activados. Es evidente que dicho receptor tiene que tener capacidad para almacenar información relativa a los mismos, así como un espacio físico donde hacerlo. Este espacio físico lo proporcionan las memorias y es evidente que esta capacidad de almacenar mandos no es ilimitada, sino que tiene un número máximo de mandos que puede conocer.

Cuando un instalador llena una memoria, en realidad lo que sucede es que hace “creer” al receptor que tiene todas las posiciones ocupadas con mandos, aunque éstos no existan en realidad. Cuando esto sucede y se pretende dar de alta un mando, el receptor nos niega dicha posibilidad, indicándonos que su memoria está totalmente ocupada y que no tiene capacidad para albergar otro mando.

VISUALIZAR MEMORIAS

El objetivo es evitar la técnica del llenado de memorias. El acceso a 2.LECT. MEMORIA, nos mostrará un submenú con:

1. MEM. DTM-MUT
2. MEM. FAM. JCM

1. MEM. DTM-MUT
Pulse OK, + o -

2. MEM. FAM. JCM
Pulse OK, + o -

1. MEMORIA MUTAN CODE:

- Cuando se pulsa OK en 1.MEM. DTM-MUT, se presenta la siguiente pantalla.

CONECTE MEMORIA
Pulse tecla OK

- Conectar memoria MUTANCODE ® en la sonda ROLLING



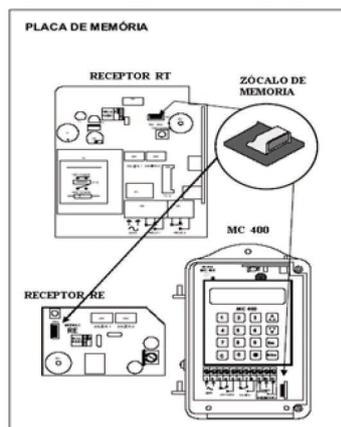
- Nos mostrará la información sobre la **personalización** y a continuación, visualizará en la pantalla el **número de serie** del primer mando que se encuentre libre. Esto nos indica que este mando está presente en la memoria, pero no existe físicamente.

- Si se quiere generar un mando que funcione en la instalación, se deberá de pulsar la tecla OK.

- Si se quiere visualizar el siguiente mando libre, hay que pulsar la tecla ↑ para encontrarlo.

- En caso de querer abandonar el menú, pulsar ESCAPE.

En la siguiente figura, se muestra la posición de los zócalos de memoria en los diferentes receptores de Clemsa Mutan Code.



2. MEMORIA FAMILIA JCM:

- Cuando se pulsa OK en 2.MEM. FAM. JCM, se presenta la siguiente pantalla.

CONECTE MEMORIA
Pulse tecla OK

- Conectar memoria MEMORIA en la sonda ROLLING PLUS/MEMORIAS.

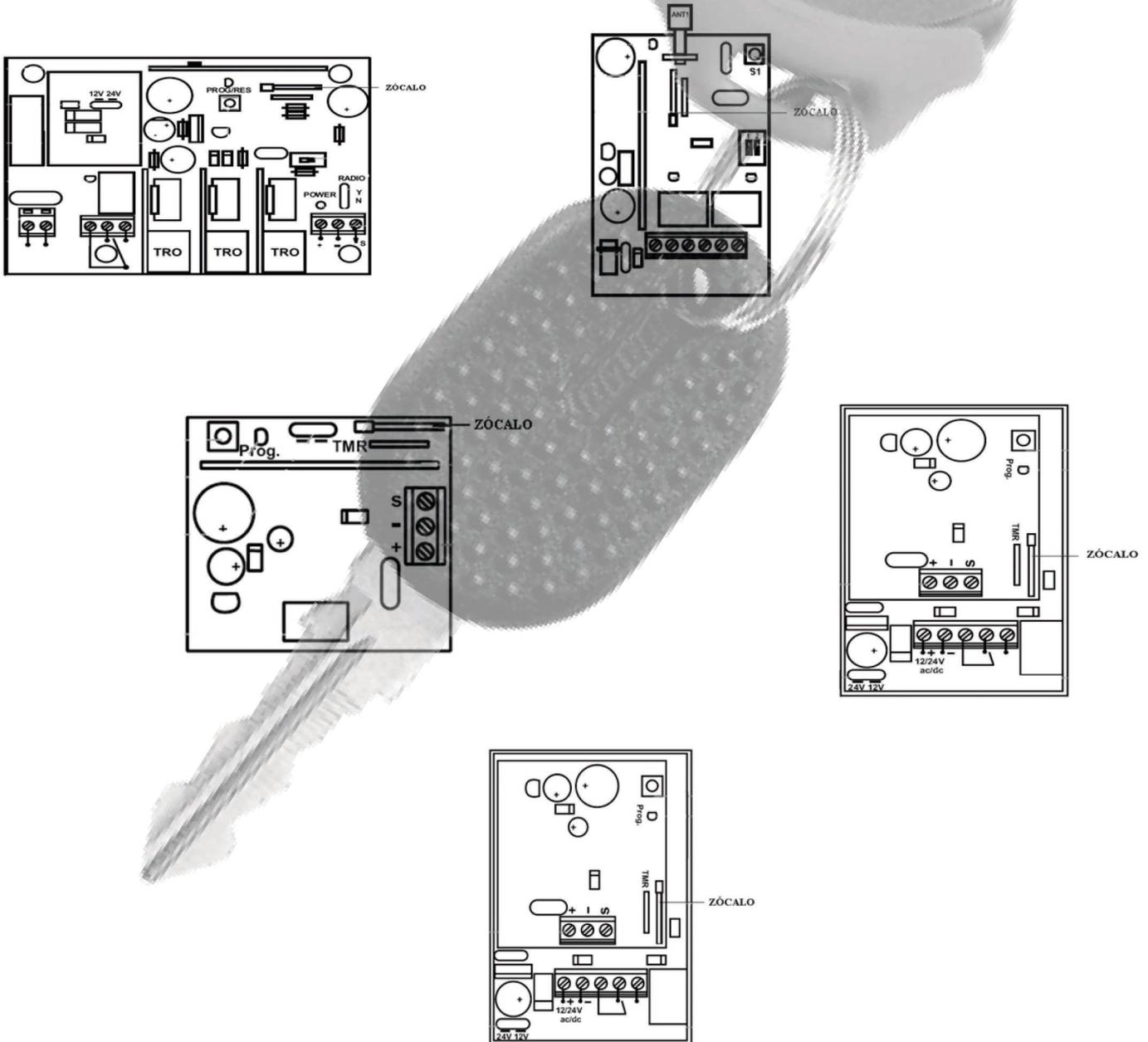
- Nos mostrará la información sobre la **personalización** y a continuación, visualizará en la pantalla el **número de serie** del primer mando que se encuentre libre. Esto nos indica que este mando está presente en la memoria, pero no existe físicamente.

- Si se quiere generar un mando que funcione en la instalación, se deberá de pulsar la tecla OK.

- Si se quiere visualizar el siguiente mando libre, hay que pulsar la tecla ↑ para encontrarlo.

- En caso de querer abandonar el menú, pulsar ESCAPE.

En la siguiente figura, se muestra la posición de los zócalos de memoria en los diferentes receptores de la familia JCM.



6. CONTACTO

Al acceder a este submenú, irá apareciendo sucesivamente información de contacto de DETUMANDO.

Página web (DETUMANDO.COM) y números de teléfono del servicio técnico:

988368146 para cuestiones técnicas y comerciales.

686110053 para enviar consultas por Whatsapp.

